



d'art numériques
APPEL À CONTRIBUTION

Pourquoi ?

L'AADN fête ses 10 ans en 2015.

C'est donc l'occasion rêvée de faire la **fête** et de mobiliser artistes et bénévoles pour mettre en avant les arts numériques.
Après une longue soirée de brainstorming collectif, nous avons décidé de profiter de cet anniversaire pour proposer **24h d'arts numériques dans la ville**... une sorte de condensé de 10 ans d'activités, emprunt de la philosophie AADNienne !



Un événement participatif et collaboratif

Vous passez vos nuits sur des circuits arduino et vos jours sur de la programmation Pure Data, vous voulez vous essayer à la projection dans la rue, vous aimeriez proposer aux passants des activités numériques, vous voulez transformer des légumes en objets sonores ...

Vous oeuvrez dans le domaine des arts numériques, vous avez participé à VIDEOPHONIC, vous avez collaboré avec l'AADN, vous avez participé à des workshops, vous êtes proches de l'association.

Enfin, bref ! Vous voulez confronter des projets en cours ou des recherches avec un public, investir des lieux non exploités, sortir dans la rue, faire vivre un projet déjà réalisé, ou rendre les arts numérique à la portée de tous....

Pour toutes ces raisons (et toutes celles oubliées) : cet appel à contribution est fait pour vous.



- Date de l'événement : 27 juin 2015
- Journée (10h - 20 h) : de l'activité arts numériques en espace public, en itinérance, sur plusieurs lieux possibles
- Soirée (20h - 6h) : grosse fête !!
- Petit matin (6h - 10 h) : dernières activités en espace public





Le « cahier des charges »

Soyons francs : nous n'avons **pas de budget** dédié particulièrement à cet événement. Il s'agit donc d'un appel à contribution basé sur le bénévolat. Nous vous invitons à **proposer** : l'AADN s'organisera ensuite pour soutenir chaque projet selon ses possibilités. L'idée, c'est surtout de mettre en commun, collaborer et mettre à profit les compétences de chacun **pour que chaque projet puisse être réalisé !**

Lieux

- Lyon
- espace public

Quand

- le 27 juin 2015

Principes / Philosophie

- inviter à la pratique des arts numériques
- aller à la rencontre de public non initiés

Quoi

- formes courtes, intenses, éphémères
- création ou pièce préexistante
- seule contrainte votre envie et votre créativité

ex : atelier makey makey, radio pirate, water graff, mapping itinérant dans le métro, application mobile....

Les Contraintes

- jouable en extérieur
- autonome au maximum (surtout en énergie)
- > les critères du cahier des charges feront office de sélection des projets



Comment proposer son idée :

- Donnez-nous votre contact
- Partagez votre projet sur la plate-forme en ligne (note d'intention, support visuel si vous le souhaitez, contraintes techniques, etc.) : RDV sur <http://forum.aadn.org/>
La plateforme sera également utilisée pour mutualiser les besoins et mises à disposition - de compétences, de matériel, d'idées et autres ...
- Si besoin d'infos complémentaires, écrivez-nous à aap10ans@aadn.org





Le Planning

Début Janvier
*Lancement de
l'appel à projet*



22 Mars
*Clôture des
candidatures*



1 avril
*Annonce des
contributions*



27 juin
D - Day



Ils sont déjà passés à l'AADN... (liste non exhaustive)

Et on aimerait bien les revoir à l'occasion des 10 ans !

1minute69,
Adelin Schweitzer,
Art Act ,
Beam Art,
Booster,
Chaotic Pulse,
Collectif Opla
David Guerra,
Diego Ortiz,
Dolus&Dolus
Emeric Priolon,

Fraction,
François Lamy,
François Moncarey,
François Quévillon,
HP Process,
Imago
Judith Darmont ,
Julien Grosjean,
Kevin Ramseier,
La Compagnie Sans Nom,
La Sauce Imago,

Le Bruit des Nuages,
Maotik,
Maria Flore Pinheiro,
Mateus Guerra,
Matthieu Tercieux,
MaTwo,
Martin Chastenet,
Mélisa Noël,
NTH Syntesis,
One Life Remains
Pierre Amoudruz,

Réseau ANRA
Sam Quentin,
Scenocosme,
Studios BK,
StudioThéoriz,
Thomas Pachoud,
Uto,
Valentin Durif,
Victor Roux...
tous les participants aux workshops
et toutes les bonnes volontés !!

